

## HACKATHON INNOVABRICK

Hualiz, en colaboración con la Secretaría de Innovación, Ciencia y Tecnología de Jalisco, y la Cámara Mexicana de la Industria de la Construcción en Jalisco presentan el **Hackathon InnovaBrick**, uno de los componentes de la iniciativa Hacking Hub, el cual consiste en un evento virtual para catalizar la innovación, detonar colaboraciones y vinculaciones que aporten soluciones a problemáticas del sector de la construcción a nivel estatal y nacional.

### Descripción

Con más de 12 mil empresas afiliadas, así como cientos de especialistas y trabajadores independientes de muy diversos perfiles y nuevos profesionistas que buscan ofertas laborales en la industria, la Cámara Mexicana de la Industria de la Construcción (CMIC) se enfrenta al reto de encontrar la manera de conectar a todos los actores del sector. Puede sonar sencillo, pero imagina la dificultad de lograr articular, por ejemplo, una base de datos con información vigente en una industria que se encuentra en constante movimiento; o comunicarles a todos sus agremiados acerca de licitaciones y oportunidades de trabajo que podrían aprovechar, así como hacerles saber los programas de capacitación que ofrecen para impulsar su profesionalización. Este es el reto ¿tu equipo y tú son capaces de solucionarlo?

### Objetivo

Diseñar y desarrollar proyectos innovadores enfocados a conectar y articular actores del sector de la construcción del estado de manera eficiente, incluyente y equitativa.

### Contexto:

- La Cámara Mexicana de la Industria de la Construcción tiene alrededor de 10 mil socios a nivel nacional.
- Esta industria juega un papel muy importante en el desarrollo del país y particularmente resulta de gran importancia para el estado de Jalisco. Nuestro estado se caracteriza por estar siempre a la vanguardia, por sus grandes edificaciones, sus instituciones educativas y sus magníficas instalaciones, sus más de 4,420 km de tramo carretero, más de 1,110 km de vías de ferrocarril, hospitales, puentes, infraestructura para transporte público, etc. Siendo la Cámara Mexicana de la Construcción la principal responsable de estas obras y de que Jalisco logre posicionarse como referente a nivel nacional.
- De acuerdo con el IIEG (Instituto de Información Estadística y Geográfica de Jalisco) durante abril de 2019, Jalisco concentró el 5.9% del total del valor de la producción de la industria de la construcción en el país, ubicando al estado en el cuarto lugar a nivel nacional, sólo por debajo de Nuevo León, el Estado de México y Ciudad de México.

Dentro de los objetivos específicos planteados por la CMIC para este reto se encuentran:

- La identificación precisa y registro de los diversos actores involucrados en la industria de la construcción, siendo estos: organizaciones, empresas, profesionistas, emprendedores, proveedores, estudiantes, etc.
- La facilitación de una comunicación óptima entre los mismos.
- El fomento y comunicación efectiva de mejores oportunidades para todas las personas involucradas en el sector.

HACKINGHUB.MX

## Líneas de desarrollo

Con base en el contexto anterior, los equipos participantes deberán elegir al menos una de las preguntas correspondientes, la cual registrará el desarrollo de su proyecto:

- ¿Cómo se podría dar seguimiento constante y lograr una comunicación efectiva con los trabajadores más desfavorecidos del sector?
- ¿Cómo se podrían actualizar los directorios de la Cámara de manera constante y automática?
- ¿Cómo se podría facilitar la profesionalización de todos sus afiliados: jóvenes, empresas, proveedores de mano de obra, entre otros?
- ¿Cómo se podría mejorar la comunicación y difusión de oportunidades existentes dentro del sector? (publicación de convocatorias o licitaciones, oportunidades de financiamiento, capacitaciones, oferta laboral, servicio social o prácticas profesionales, etc).
- ¿Cómo se podrían generar analíticas que permitan un monitoreo y seguimiento del sector?
- ¿Cómo se podría crear una red que garantice la correcta comunicación entre los diversos sectores con los que se trabaja?
- ¿Cómo se podría lograr la igualdad y equidad de género dentro de la industria de la construcción?
- ¿Cómo se podrían generar las condiciones óptimas para la inclusión de personas en alguna situación de vulnerabilidad dentro de la industria de la construcción?

## Alineación a la Agenda 2030 de las Naciones Unidas

En 2015, la ONU aprobó la [Agenda 2030 sobre el Desarrollo Sostenible](#), una oportunidad para que los países y sus sociedades emprendan un nuevo camino con el que mejorar la vida de todos, sin dejar a nadie atrás. La Agenda cuenta con [17 Objetivos de Desarrollo Sostenible](#), que incluyen desde la eliminación de la pobreza hasta el combate al cambio climático, la educación, la igualdad de la mujer, la defensa del medio ambiente o el diseño de nuestras ciudades.

Puntualmente el Hackathon InnovaBrick de Hacking Hub se alinea al Objetivo de Desarrollo Sostenible número 8: Trabajo decente y crecimiento económico: promover el crecimiento económico sostenido, inclusivo y sostenible, el empleo pleno productivo y el trabajo decente para todos.

## Bases de la convocatoria

Dirigido a personas de cualquier parte de México y Latinoamérica, que deseen trabajar en equipos multidisciplinarios para dar solución a los desafíos que enfrenta el sector de la construcción del estado de Jalisco.

## Fecha y horario

El Hackathon InnovaBrick se llevará a cabo del viernes 20 de noviembre, a partir de las 15:30 horas hasta el domingo 22 de noviembre, a las 19:30 horas.

## Condiciones

- Podrán participar equipos conformados por mínimo 2 y máximo 5 personas.
- Todos los integrantes del equipo deberán registrarse de manera individual.
- El equipo deberá designar a un capitán que será el vínculo con los organizadores y mentores del reto.
- El capitán del equipo deberá ser mayor de 18 años de edad.
- Al menos una persona del equipo deberá comprobar residencia en el estado de Jalisco (recibo de servicios: agua, luz, internet, INE, IFE o licencia de manejo).

## Registro de equipos

El registro al Hackathon InnovaBrick se llevará a cabo en el sitio <https://hackinghub.mx>, a partir del jueves 22 de octubre y hasta el martes 17 de noviembre de 2020.

Las y los participantes tendrán la oportunidad de inscribirse en dos diferentes categorías:

- **Idea nueva:** para entusiastas que desean demostrar sus habilidades y darlo todo de sí en el desarrollo de un proyecto de solución que atienda el reto del Encuentro CMIC.
- **Proyectos existentes:** para emprendimientos y startups que actualmente desarrollan proyectos capaces de dar solución a los desafíos del sector de la construcción, previamente mencionados.

Asimismo, el registro podrá ocurrir de 3 maneras diferentes:

- **Equipo conformado:** registro de un equipo con la totalidad de sus integrantes.
- **Equipo incompleto:** registro de algunos miembros del equipo, pero con posibilidad de incluir más personas.
- **Personal:** registro individual en búsqueda de personas que deseen conformar un equipo.

## Entregables

Durante el Hackathon InnovaBrick, los equipos trabajarán en el desarrollo prototipos innovadores y deberán producir 2 entregables para llegar hasta la final y poder ser evaluados por el jurado. Los capitanes de los equipos deberán hacer uso de la plataforma <https://hackinghub.mx> para hacer llegar al equipo organizador las siguientes asignaciones, mismas que serán consideradas dentro de los criterios de evaluación:

1. **Resumen de proyecto en una página** que destaque de manera general:
  - a. ¿Quiénes se ven afectados por este problema y por qué?
  - b. ¿Qué evidencias están disponibles como datos / información?
  - c. ¿Qué solución abordará el problema?
  - d. ¿Por qué es una solución innovadora, creativa y pertinente?
  - e. Equipo de trabajo

Para crear este entregable, deberás usar la plantilla que te proveeremos, dentro de tu perfil de usuario en <https://hackinghub.mx> y deberá ser enviado en formato PDF, en la misma página.

## 2. Pitch en video que destaque de manera concreta:

- a. Identificación del problema
- b. Solución propuesta
- c. Prototipo o Producto Mínimo Viable
- d. Mercado o beneficiarios
- e. Propuesta de valor
- f. Plan de comercialización o adaptación
- g. Impacto esperado
- h. Equipo de trabajo
- i. Y otros detalles que el equipo considere pertinentes

Dicho video deberá contar con una duración de máximo 3 minutos y estar hospedado en la plataforma YouTube, sin restricciones de acceso o visibilidad. Recuerda que deberás basarte en los lineamientos de la plataforma sobre uso de imágenes, video y audio para no infringir derechos de autor.

Los equipos ganadores se seleccionarán con base en los siguientes criterios:

- Cumplimiento de entregables
- Pertinencia, viabilidad y factibilidad
- Innovación y creatividad
- Propuesta de valor y modelo de negocio
- Impacto

### Premios

El jurado especializado seleccionará la mejor propuesta de cada categoría, por lo que al final del Hackathon InnovaBrick, habrá un equipo ganador en la categoría “Idea nueva” y otro en la categoría “Proyecto Existente”.

Los premios a los que accederán los equipos ganadores son los siguientes:

#### Categoría Idea Nueva

- \$50,000 MXN en efectivo, otorgado por la Cámara Mexicana de la Industria de la Construcción en Jalisco.
- Mentoría especializada.

#### Categoría Proyectos Existentes

- \$50,000 MXN en smart money, que incluye capacitaciones especializadas, asesorías personalizadas y vinculaciones estratégicas para el desarrollo del proyecto.

## Consideraciones generales:

- La participación en el Hackathon InnovaBrick de Hacking Hub **NO** restringe la participación en el Hackathon InnovaWaste, por lo que las y los equipos podrán registrarse en ambos retos si así lo desean.
- Si bien se permite el registro tanto de nuevas ideas, como de proyectos existentes, es importante reiterar que serán evaluados con distintos criterios y los premios para cada categoría serán distintos, con el fin de asegurar una experiencia más justa, incluyente y equitativa.
- Los derechos y propiedad intelectual de las ideas, proyectos y prototipos registrados en cualquiera de los retos del Hacking Hub pertenecerán en todo momento al equipo creador y sus participantes.
- Los equipos seleccionados como ganadores deberán tener la disposición de trabajar con la Cámara Mexicana de la Industria de la Construcción en Jalisco y la Secretaría de Innovación, Ciencia y Tecnología para implementar la solución al final.
- La decisión final del jurado evaluador será definitiva e inapelable.

HACKINGHUB.MX

INICIATIVA DE:



IMPULSADA POR:



Jalisco  
**innova**

Innovación, Ciencia  
y Tecnología